INSTITUT
PRO REGULACI
HAZARDNÍCH HER

Zápis z druhého workshopu k reportingové vyhlášce konaného dne 11. 3. 2019

Téma:

1) Aktuálně zveřejněné informace k reportovací vyhlášce & aktualizace doposud publikovaných informací a podkladů
2) Obsah automatizovaného výstupu
3) Poskytování automatizovaného výstupu – popis jednotlivých datových balíčků ve vztahu k jednotlivým hazardním hrám
4) Denní herní výkaznictví
5) Odpovědi na dotazy
6) Aplikace datového skladu (DWH)

Za MF přítomni Martin Šabo, Petra Nespěšná a Jiří Vedral, za **SPCSS** Jan Jiroušek, za **Profinit** Petr Hájek

Ad 1) Aktuálně zveřejněné informace k reportovací vyhlášce & aktualizace doposud publikovaných informací a podkladů– přednášející Jan Jiroušek

- Po krátkém úvodu workshopu od ředitele odboru 73 M. Šaba prezentoval zástupce SPCSS aktuálně zveřejněné informace a poklady k implementaci reportingové vyhlášky, přičemž se jedná o následující:
    - MF zveřejnilo **harmonogram nasazení funkcí Playgroundu (veřejného testovacího rozhraní)**, přičemž tento harmonogram je následující:
        - **4. 3. 2019** - spuštění registrace do Playgroundu a HelpDesku
        - **8. 3. 2019** - zveřejnění komunikačních parametrů orgánu vykonávajícího dozor pro Playground (veřejné testovací rozhraní)
        - **11. 3. – 15. 3. 2019** - manuální kontrola balíčků zaslaných přes HelpDesk
        - **18. 3. - 22. 3. 2019** - provoz komunikačního rozhraní Playgroundu s manuální kontrolou
        - **od 25. 3. 2019** - plně automatický provoz komunikačního rozhraní Playgroundu (vstupní kontroly pouze syntaktické)
        - **od poloviny dubna** - kompletní vstupní kontroly včetně strukturálních a sémantických kontrol (příklady těchto a jejich bližší popis naleznete v bodě 6 tohoto zápisu)
    - MF dále zveřejnilo **komunikační parametry pro Playground**, které jsou dostupné **zde**
        - Playground je provozován pod identitou SPCSS, který zde fiktivně vystupuje jako orgán vykonávající dozor, dle zástupce SPCSS tak v tomto prostředí nedochází k jakémukoliv poskytování údajů celní správě
        - Přihlášení do Playgroundu bude probíhat prostřednictvím tzv. samoobslužné registrace, a to pomocí registrovaného autentizačního certifikátu dostupného na https://reporting-pg.hazard.spcss.cz/apps/reg-db/registration-list
    - Byly zveřejněny tzv. vzory obsahu minimálních datových balíčků sloužící pro testování v prostředí Playground; tyto vzory jsou dostupné **zde**
        - **Tyto vzory jsou použitelné pouze pro testovací prostředí Playground a nikoliv pak v ostrém provozu**

- MF znovu uvedlo, že připravuje „pomocný“ překlad **Reportingové vyhlášky do anglického jazyka**. Zároveň však upozornilo, že jakékoliv jiné podpůrné materiály, poklady či metodiky nebudou oficiálně do anglického jazyka z inciativy MF překládány, a to s ohledem na časové vytížení MF

Ad 2) Obsah automatizovaného výstupu – přednášející Petra Nespěšná

- MF obecně prezentovalo základní prvky automatizovaného výstupu, a to jak v obecné rovině, tak ve vztahu k jednotlivým druhům hazardních her
- Každý jednotlivý druh hazardní hry má vlastní automatizovaný výstup (datový balíček); v případě živé hry a binga (tzv. malý model) se pak datový balíček poskytuje za každé kasino a za každý druh této hry, tzn. pokud je v kasinu provozováno vedle živé hry i bingo, pak podává provozovatel dva datové balíčky
- Za každý druh hazardní hry se do datového balíčku zařadí různé datové soubory; MF zde znovu zopakovalo rozlišení automatizovaných výstupů v podobě tzv. malého modelu (pro živou hru a bingo provozované v landbased kasinech) a velkého modelu (pro všechny ostatní druhy hazardních her)
- V případě, že dle přílohy reportingové vyhlášky je provozovatel povinen určitý datový soubor do datového balíčku zařadit, ale tento soubor by v jeho případě byl prázdný, uvede do takového datového souboru pouze tzv. metadata a záhlaví tohoto souboru (např. datový soubor místo.csv v případě hazardních her provozovaných jako internetové hry)
- MF v této části popsalo **datové typy používané v datových souborech** a dále **kategorizovalo jednotlivé datové soubory**, a to následujícím způsobem (blíže viz přiložená prezentace):
    - Statické & Dynamické
    - Společné (pro všechny druhy HH) & Specifické (pro jednotlivé druhy HH)
    - Povinné (vždy obsahující data) & Nepovinné (soubor je zařazen, ale nemusí obsahovat data, v takovém případě se uvedou jen metadata a záhlaví souboru – viz výše)
    - Zařazované vždy & zařazované někdy
        - Datovým souborem zařazovaným pouze někdy je pouze datový soubor mena_kurs.csv zařazovaný vždy 25.1.,25.4.,25.7. a 25.10 za časové období začínající v 16:00 v případě velkého modelu a denním herním výkaznictví za leden, duben, červenec a říjen v případě malého modelu
- V rámci této obecné části prezentace automatizovaného výstupu se pak MF věnovalo podrobně následujícím datovým souborům
    - *hra_toky.csv*
        - zde MF mimo jiné upozornilo na skutečnost, že v případ tohoto datového souboru mohou být některé záznamy poskytnuty opakovaně (např. v případě kursových sázek, kde je stejná sázka uvedena nejprve jako přijatá a následně se stejným ID jako vyhodnocená – viz str. 25 prezentace MF)

- *hra_toky.csv* ve spojení s *ostatní_plneni.csv*
  - v případě těchto datových souborů se MF zaměřilo zejména na výklad pojmosloví, a to např. doprovodné plnění, které není nijak legálně vymezeno
- *hra_toky_oprava.csv*
- *ostatni_plneni_oprava.csv*
- *provozovatel.csv*
- *misto.csv*
- *evidence_her.csv*
- *jedna_hra.csv*
- *konto.csv*
- *konto_zmeny.csv*
  - ve vztahu k tomuto datovému souboru pak MF výslovně uvedlo, že při prvním poskytnutí automatizovaného výstupu bude provozovatel povinen poskytnout záznamy o všech aktuálně nastavených parametrech všech uživatelských kont pro daný druh hazardní hry (tj. nejen údaje o samotných kontech a o zůstatcích na těchto kontech, ale také např. o stavech nastavených sebeomezujících opatřeních)
- *ucet.csv*
- *prihlaseni.csv*
- *sebeomezeni.csv*
- *sebeomezeni_hra_druh.csv*

Ad 3) Poskytování automatizovaného výstupu – popis datových balíčků ve vztahu k jednotlivým hazardním hrám

- V rámci této části workshopu MF prezentovalo obsahové náležitosti vybraných datových souborů spadajících do automatizovaných výstupů za jednotlivé druhy hazardních her, a to hazardních her patřících do tzv. velkého modelu
- **Vybrané datové soubory pro Technickou hru**
  - *Údaje o umístění herny nebo kasina (misto.csv)*
  - *Údaje o umístění koncového zařízení technické hry (herni_pozice.csv)*
  - *Údaje o evidenci her (evidence_her.csv)*
  - *Údaje o vazbách sázek a her (vazba_hra_sazka.csv)*
  - *Údaje o herních tocích (hra_toky.csv)*
  - *Údaje o opravách herních toků (hra_toky_oprava.csv)*
  - *Údaje o době účasti na technické hře (doba_ucasti.csv)*
  - *Údaje o kontu technické hry a jeho změnách (konto.csv a konto_zmeny.csv)*
- **Vybrané datové soubory pro Kursovou sázku**
  - *Údaje o sázkové události (udalost.csv)*
  - *Údaje o sázkové příležitosti (prilezitost.csv)*
  - *Údaje o přerušení a omezení příjmu sázek (preruseni_omezeni_kursova_toto.csv)*
  - *Údaje o tiketu kursové sázky (tiket.csv)*
  - *Údaje o základních herních a finančních datech hry hazardní hry (hra_toky.csv)*
  - *Údaje o dalších herních a finančních datech u kursové sázky (hra_toky_kursova.csv)*

- **Vybrané datové soubory pro Loterie**
  - *Údaje o dalších herních a finančních datech u sdílené loterie (sdileni.csv)*
  - *Údaje o opravě plnění u sdílené loterie (sdileni_oprava.csv)*
  - *Údaje o hazardní hře (evidence_her.csv)*
  - *Údaje o hře hazardní hry (jedna_hra.csv)*
  - *Údaje o základních herních a finančních datech hry hazardní hry (hra_toky.csv)*
  - *Údaje o vazbě mezi hrou hazardní hry a sázkou, částí sázky nebo cizím vkladem do této hry (vazba_hra_sazka.csv)*
- **Vybrané datové soubory pro Internetovou živou hru**
  - *Údaje o evidenci her (evidence_her.csv)*
  - *Údaje o jedné konkrétní hře (jedna_hra.csv)*
  - *Údaje o detailu turnaje (turnaj_detaily.csv)*
  - *Údaje o herních tocích (hra_toky.csv)*
  - *Údaje o opravách herních toků (hra_toky_oprava.csv)*

Ad 4) Denní herní výkaznictví – přednášející Jiří Vedral

- V této části prezentace byly nejprve stručně popsány datové soubory vytvářející denní herní výkaznictví pro živou hru provozovanou v kasinu a denní herní zápis pro bingo provozované v kasinu
- Zásadní informaci pak představuje ujištění MF, že provozovatelé živé hry a binga budou moci skutečně poskytovat denní herní výkaznictví v tzv. základním rozsahu, tj. evidence herních a finančních dat s výjimkou dat o každé jednotlivé živé hře; poskytování denního herního výkaznictví v rozšířeném rozsahu, v jehož rámci by provozovatel poskytoval v rámci denního herního výkaznictví herní a finanční data o každé jednotlivé živé hře, je dle informací MF nadále nepovinné
- Vybrané aspekty spojené s denním herním výkaznictvím byly prezentovány prostřednictvím odpovědí na konkrétní dotazy
- MF dále představilo Interaktivní soubor ve formátu MS Excel, jehož prostřednictvím bude možné připravit obsah denního herního výkaznictví a denního herního zápisu
  - Tento interaktivní soubor obsahuje datovou strukturu respektující datový model vyplývající z reportingové vyhlášky
  - Soubor umožňuje automatizované vyplňování jednotlivých položek, export dat do formátu csv a také závěrečnou validaci vložených souborů či zobrazení formálních chyb
- MF prezentovalo jednotlivé funckionality tohoto interaktivního souboru prostřednictvím instruktážního videa

Ad 5) Odpovědi na dotazy – přednášející Petra Nespěšná

- MF využilo tohoto workshopu k zodpovězení části dotazů podaných prostřednictvím emailu a položených i v rámci samotného workshopu
- Kompletní seznam těchto dotazů a jejich oficiální zodpovězení se pokusíme zajistit ze strany MF v nejbližší době; stejně tak zástupci Institutu znovu požádali MF o co možná nejrychlejší reakci na dotazy nashromážděné členy IPRH

Ad 6) Aplikace datové skladu (DWH) – přednášející **Petr Hájek, Profinit**

- V této části workshopu byly prezentovány základní funkcionality tzv. datového skladu (datawarehouse – DWH), který bude sloužit k
    - načítání a vstupní validaci datových balíčků
    - ukládání a historizaci dat ze vstupních balíčků
    - provádění oprav formálních a věcných chyb
- Po prezentaci základní terminologie byly prezentovány způsoby zpracování datových balíčků v rámci aplikace DWH
- Dále došlo k vymezení kategorií validací tedy formální kontroly; v tomto směru se rozlišuje mezi následujícími chybami:
    - syntaktické (např. příliš dlouhý text překračují počet stanovených znaků
    - strukturální (např. chybí příslušný datový soubor)
    - sémantické (např. neplatné provazby mezi číselníky v rámci provázaných řádků více datových souborů)
- Dále byly představeny tzv. návratové datové soubory, které budou provozovateli zaslány v případě chybně zaslaných datových souborů
- Výslovně bylo uvedeno, že v rámci Playgroundu budou nastaveny prahové hodnoty pro množství akceptovatelných chyb pro připravené datové balíčky (tyto prahové hodnoty budou vymezeny procentem nebo počtem chyb, popř. kombinací obou těchto kritérií)
    - překročení těchto prahových hodnot povede k odmítnutí souboru a tedy i celého datového balíčku